MİMARLIK & İÇ MİMARLIK ÖĞRENCİLERİNE ÖZEL

EĞİTİM KATALOĞU / 2026

# Gökhan Yıldırım Akademi

Çizimden modellemeye, görselleştirmeden sunuma. Yazılım öğrenimini uygulama ve proje pratiğiyle bir araya getiren birebir ve küçük grup kursları.

01

### Birebir yaklaşım

Seviyeye ve hedefe göre içerik.

02

### Online / yüz yüze

İhtiyaca göre esnek format.

03

### Uygulama odaklı

Proje üzerinden öğrenme.

GÖKHAN YILDIRIM / MİMAR & EĞİTMEN

EĞİTİM YAKLAŞIMI

# Bir programı değil, üretim sürecini öğrenmek.

Amaç yalnızca komutları ezberlemek değil; fikirden çizime, modelden paftaya uzanan süreci daha bilinçli ve bağımsız yürütebilmek.

01

### Mantığını kavra

Araçların ne yaptığını ve neden kullanıldığını öğren.

02

### Birlikte uygula

Küçük adımlarla gerçek proje örnekleri üzerinde ilerle.

03

### Tekrar edebil

Çalışma düzenini kendi projelerine aktar.

Autocad / Archicad / Sketchup / 3ds Max / V-Ray / Corona Renderer / Lumion / Twinmotion / Yapay Zeka Destekli Görselleştirme

ÖNCE ANLAMAK. SONRA ÜRETMEK.

EĞİTMEN

# Gökhan Yıldırım

Mimar · Eğitmen · Gökhan Yıldırım Akademi Kurucusu

## EĞİTİM

Dokuz Eylül Üniversitesi
Mimarlık Fakültesi · Mimarlık Bölümü
2014 mezunu

## EĞİTİM DENEYİMİ

Mimari çizim, modelleme ve görselleştirme yazılımlarında kurumsal ve bireysel eğitim deneyimi.

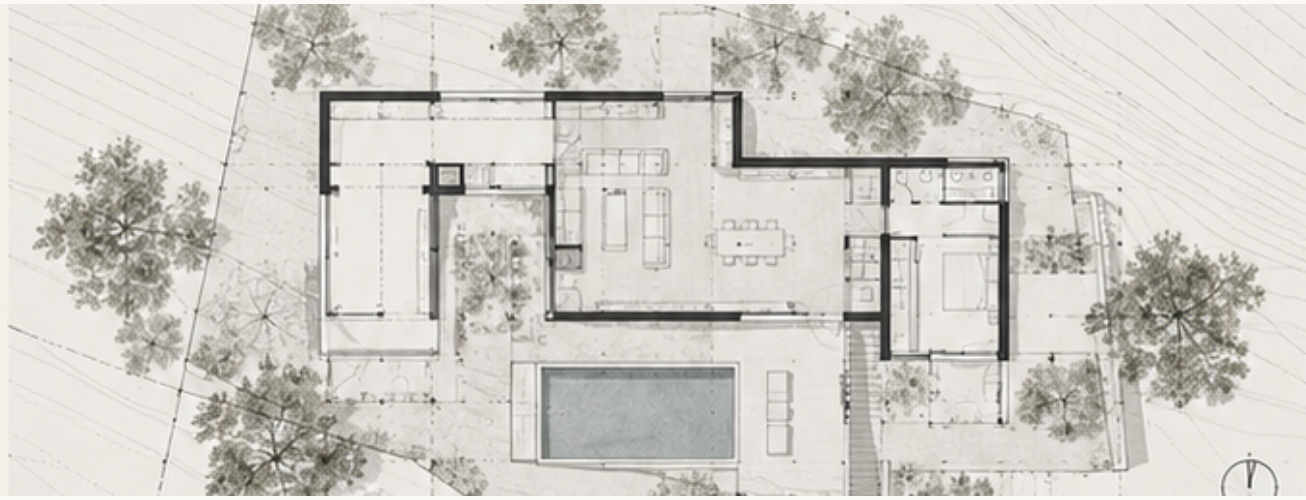
## KISA ÖZGEÇMİŞ

| | |
|---|---|
| 2014–2019 | İzmir'de özel bir kurumda çizim ve görselleştirme programları eğitimi. |
| Mimarlar Odaları | İzmir ve Denizli Mimarlar Odası bünyesinde 3ds Max kursları. |
| 2019 | Gökhan Yıldırım Akademi'nin kuruluşu. |
| 2022–2023 | Yaşar Üniversitesi'nde yarı zamanlı öğretim görevliliği. |

PROGRAMLAR / 01

# Archicad BIM ve proje dokümantasyonu.

Mimari modelin kurulmasından plan, kesit ve görünüş üretimine; dokümantasyondan pafta düzenine kadar bütünlüklü bir çalışma akışı. Archicad Render Motoru ve Yapay Zeka Desteği ile Görselleştirme



EĞİTİM ODAKLARI

Modelleme / Kat organizasyonu / Kesit & görünüş / Paftalama / Görselleştirme

PROGRAMLAR / 02

# 3ds Max
# + Corona Renderer

Temiz bir modelle başlamak; malzeme, ışık, kamera ve sahne kararlarıyla kontrollü, ikna edici bir mimari görselleştirme oluşturmak.



EĞİTİM ODAKLARI

Model / Malzeme / Işık / Kamera / Render / Post-prodüksiyon

DİĞER EĞİTİMLER

# İhtiyacına göre şekillenen içerik.

Tek bir yazılıma bağlı kalmadan, öğrencinin seviyesi ve üretmek istediği çalışmaya uygun program seçilir.

01 **Çizim & modelleme**

AutoCAD · SketchUp

02 **Sunum & düzenleme**

Photoshop · Mimari pafta · Diyagram

03 **Görselleştirme**

Twinmotion · V-Ray · Lumion

04 **Yapay zekâ destekli üretim**

Görsel geliştirme · Sunum alternatifleri

NASIL İLERLİYORUZ?

# Öğrenciye göre tasarlanan bir öğrenme süreci.

Her öğrencinin başlangıç noktası farklıdır. Bu nedenle içerik, ilk görüşmenin ardından hedefe ve mevcut seviyeye göre oluşturulur.

01 **Tanışma**

Hedef, ihtiyaç ve yazılım seçimi.

02 **Seviye analizi**

Mevcut bilgi ve eksik noktalar.

03 **Çalışma planı**

Öğrenciye özel ders akışı.

04 **Uygulama**

Proje ve örnekler üzerinden ilerleme.

05 **Tekrar**

Kayıtlar ve kaynaklarla pekiştirme.

EĞİTİM FORMATI / ÖĞRENCİ GÖRÜŞLERİ

# Esnek. Uygulamalı. Kişiye özel.

01

### 50 dakikalık ders

Kısa, yoğun ve odaklı içerik.

02

### Birebir / küçük grup

Farklı katılım seçenekleri.

03

### Ders kaydı

ve arşiv desteği

ÖĞRENCİLERDEN

“Uygulamalı anlatımı, kısa sürede işlerimde kullanır hale geldim.”

Ayşenur Kara · Mimar

“Her ders sonrası, ‘Ben artık daha iyi yapabilirim’ hissi ve güveniyle ayrıldım.”

Buse Yaman · İç Mimarlık Öğrencisi

İLETİŞİM

# Birlikte başlayalım.

Hangi alanda eğitim almak istediğini ve ulaşmak istediğin noktayı konuşalım. Kısa bir ilk görüşmenin ardından sana uygun çalışma planını birlikte belirleyebiliriz.

## İLETİŞİM KANALLARI

| | |
|---|---|
| Telefon / WhatsApp | +90 555 873 63 11 |
| E-posta | gokhanyildirimakademi@gmail.com |
| Web | www.gokhanyildirimakademi.com |
| Instagram | @gokhanyildirimakademi |

AFYON / TÜRKİYE • ONLINE EĞİTİM